

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Istituto di Istruzione Superiore "Leonardo da Vinci - Ripamonti"
via Belvedere, 18 - 22100 Como - tel. 031 520745 - fax 031 507194
sito web: <http://www.davinciripamonti.gov.it>

Progetto Generazione Web 2017 – Regione Lombardia

OGGETTO: Sintesi dei corsi di aggiornamento riservati ai docenti delle scuole della rete "Web in the web" e modalità di iscrizione.

La rete di scuole è costituita da: IC CAPIAGO INTIMIANO IC CERNOBBIO IC COMO-LAGO IC COMO-NORD IC COMO-REBBIO IC FINO MORNASCO IC SAN FEDELE INTELVI IC TURATE IC VILLAGUARDIA IIS CAIO PLINIO IIS DA VINCI RIPAMONTI LICEO GIOVIO IIS PESSINA LICEO VOLTA

I corsi, che saranno attivati con un minimo di 15 iscritti, si svolgeranno fra gennaio e giugno 2017; le date e gli orari sono in via di definizione.

MODALITA' DI ISCRIZIONE:

i docenti interessati devono compilare entro i termini stabiliti il modulo per la richiesta di iscrizione presente sulla home page dell'I.I.S. Da Vinci Ripamonti

Chiusura delle richieste di iscrizione per il primo corso Google Apps for Education: 10 gennaio

Chiusura delle richieste di iscrizione per il secondo e terzo corso Google Apps for Education: 20 gennaio

Chiusura delle richieste di iscrizione per tutti gli altri corsi: 31 gennaio

Si raccomanda di attendere la conferma dell'iscrizione prima di presentarsi ai corsi

Titolo modulo formativo	Competenze professionali in uscita
Google Apps for Education 9 ore	<ul style="list-style-type: none">• Saper utilizzare gli applicativi Google a scopi didattici• Saper creare innovazione nella gestione degli spazi e del tempo di insegnamento e apprendimento attraverso strumenti informatici• Trasformare la pratica didattica in chiave collaborativa grazie al supporto delle tecnologie digitali
Flipped teaching e classi virtuali 12 ore	<ul style="list-style-type: none">• Saper utilizzare aule virtuali, cloud storing e piattaforme digitali a scopi didattici• Saper creare innovazione nella gestione degli spazi e del tempo di insegnamento e apprendimento attraverso strumenti informatici• Trasformare la pratica didattica in chiave collaborativa e laboratoriale grazie al supporto delle tecnologie digitali• Agevolazione e semplificazione dei rapporti con famiglie e docenti

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Istituto di Istruzione Superiore "Leonardo da Vinci - Ripamonti"

via Belvedere, 18 - 22100 Como - tel. 031 520745 - fax 031 507194

sito web: <http://www.davinciripamonti.gov.it>

Titolo modulo formativo	Competenze professionali in uscita
Apprendimento cooperativo online 9 ore	<ul style="list-style-type: none"> • Saper utilizzare le piattaforme digitali per l'apprendimento collaborativo • Incentivare la trasformazione dell'ambiente di apprendimento attraverso la multimedialità e la creatività condivisa • Gestione e organizzazione di gruppi cooperativi • Promuovere motivazione e autonomia degli studenti nella gestione del proprio processo di apprendimento
Digital storytelling 12 ore	<ul style="list-style-type: none"> • Saper creare insieme agli studenti una storia di argomento didattico in formato multimediale, dal punto di vista tecnico e organizzativo • Saper adattare in linguaggio multimediale un contenuto didattico • Saper valutare l'efficacia in termini didattici e comunicativi di un prodotto di digital storytelling
Diventare un e-twiner 9 ore	<ul style="list-style-type: none"> • Saper utilizzare aule virtuali, cloud storing e piattaforme digitali a scopi didattici • Saper creare innovazione nella gestione degli spazi e del tempo di insegnamento e apprendimento attraverso strumenti informatici • Trasformare la pratica didattica in chiave collaborativa e laboratoriale grazie al supporto delle tecnologie digitali
Ottimizzare Google - la ricerca infinita 8 ore	<ul style="list-style-type: none"> • Saper utilizzare il motore di ricerca ottimizzandone i contenuti • Saper navigare in modo sicuro e criptato • Saper gestire account di e-commerce • Saper sfruttare tutte le potenzialità messe a disposizione dal motore di ricerca come il multilanguage search applicandole ai plug in da browser
Video editing & publishing 8 ore	<ul style="list-style-type: none"> • Saper realizzare un video • Saper realizzare un montaggio base • Saper sonorizzare un prodotto • Saper pubblicare e condividere il proprio lavoro
Realtà aumentata e suo utilizzo in ambito educativo 9 ore	<ul style="list-style-type: none"> • Saper utilizzare i software indicati. • Saper creare nuove esperienze didattiche fruibili fuori dell'aula. • Formazione della flipped classroom. • Saper insegnare agli studenti come creare contenuti di realtà aumentata.
Coding e pensiero computazionale 8 ore	<ul style="list-style-type: none"> • Saper utilizzare gli strumenti e i software dedicati. • Saper creare animazioni e storytelling • Saper progettare attività didattiche con il Coding